

Open Content Wissensverbreitung mit "some rights reserved"

Helga Bechmann, Dr. Marc Göcks, DINI-Tagung 2008



Inhalt

- 1. Begriffsabgrenzung zu Open Source, Open Access
- **2. Open Content** *Überblick und Beispiele*
- 3. Open Course Ware / Open Educational Resources Überblick und Beispiele
- 4. Resümee

Referenzen

Autoren / Akteure, Dokumente, Linksammlung



1. Begriffsabgrenzung zu Open Source, Open Access

Open Source – Software

- Open Source Initiative, Open Source Lizenzen
- Software und Quellcode frei zugänglich, aber nicht automatisch auch kostenfrei (Abgrenzung zu Freier Software)
- Software darf kopiert, verbreitet und genutzt und verändert werden

Open Access – Zugänglichkeit von Materialien

- Initiative für freien Zugang zu wissenschaftlicher Fachliteratur
- Bereitstellung wiss. Publikationen vor allem über universitäre bzw. institutionelle Open Access Server
- Anforderungen u.a.: Langzeitarchivierung und Recherchierbarkeit

Open Content – Inhalte

Analogien zu Open Source, Open Access



2. Open Content: Überblick

1998 Gründung der Open Content Initiative

Akteure: u.a. David Wiley, der den Begriff "Open Content" prägte

Forderung nach freiem Zugriff auf Wissen, Inhalte

Informationsverbreitung global und unabhängig von Finanzressourcen

Aufweichung von Copyright bzw. Urheberrecht

aber: "some rights reserved"

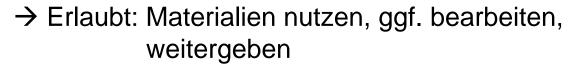
Verbreitungsgrad von Open Content

- (noch) nicht vergleichbar mit Open Source in Quantität und Qualität
- bislang stärker verbreitet in USA/Canada als in Europa

2. Open Content: Gebührenfreie Lizenzmodelle

- Open Content License der Open Content Initiative
- GNU-Lizenz für freie Dokumentation
- <u>UVM-Lizenz</u> für freie Inhalte
- Creative Commons





→ Geboten: Autorschaft erwähnen, Änderungen kenntlich machen

Copyleft, Share Alike (sa): bearbeitete Inhalte bleiben unter denselben Bedingungen verfügbar wie der Ursprungstext

2. Open Content: Erstellung und Verbreitung

Erstellung und Qualitätskontrolle: Community basiert

Kollaborativ, Volunteers, Peer-Reviewing, "user-run", "Trust", meist ausgewählte Autoren, Finanzierung durch Geldgeber/Stiftungen/Drittmittel

Effekte

"Membership-Faktor", Interessengemeinschaft, Pioniergefühl, Marketing (auch in eigener Sache), Reputation aufbauen

Okonomische Vorteile/Ersparnis durch Collaboration und Re-use

Boost durch Web 2.0

Werkzeugkasten *und* Mindset für Erstellung, Verbreitung, Austausch und Akzeptanz von Open und Online Content, für die Vernetzung von Autoren ebenso wie von Nutzern

2. Open Content: Beispiele Wikipedia – das größte Open Content-Projekt

Projektseite

Diskussion

Quelitext betrachten

Versionen/Autoren

Wikipedia: Über Wikipedia

Was ist die Wikipedia?

Wikipedia ist ein Projekt freiwilliger Autoren zum Aufbau einer Enzyklopädie. Der Name Wikipedia setzt sich zusammen aus wikiwiki, dem hawaiischen Wort für "schnell", und "encyclopedia", dem englischen Wort für "Enzyklopädie". Ein Wiki ist ein Webangebot, dessen Seiten jedermann leicht und ohne technische Vorkenntnisse direkt im Webbrowser ändern kann.

Die im März 2001 gegründete Wikipedia in deutscher Sprache ist eine von vielen Wikipedia-Ausgaben. Mit 815.915 Artikeln ist sie die zweitgrößte Wikipedia nach der englischen, die über 2,5 Millionen Artikel enthält. Auf Wikipedia:Sprachen befindet sich eine Liste aller Sprachen der Wikipedia.



Anders als herkömmliche Enzyklopädien ist die Wikipedia frei. Es gibt sie nicht nur kostenlos im internet, sondern jeder darf sie unter Angabe der Quelle und der Autoren frei kopieren und verwenden. Dafür sorgt die GNU-Lizenz für freie Dokumentation, unter der die Autoren ihre Texte veröffentlichen. Mehr Informationen im Wikipedia.



2. Open Content: Beispiele Project Gutenberg – der Bücherkatalog nach Ablauf der Urheberrechts: Veröffentlichung als eBook

Main Page

From Project Gutenberg, the first producer of free electronic books (ebooks).

The Project Gutenberg collection was produced by tens of thousands of volunteers. You can help -- start here!

Project Gutenberg needs your pennies, nickels and dimes. An average of just one cent per eBook downloaded would make a huge difference. How to Donate

Free Books

Top 100 downloads, of about 3 million ebooks downloaded each month, just from iBiblio &.

There are over 25,000 free books in the Project Gutenberg Online Book Catalog.

A grand total of over 100,000 titles are available at Project Gutenberg Partners, Affiliates and Resources.

If you don't live in the United States, please check the copyright laws of your country before downloading or redistributing a book.

Site Map

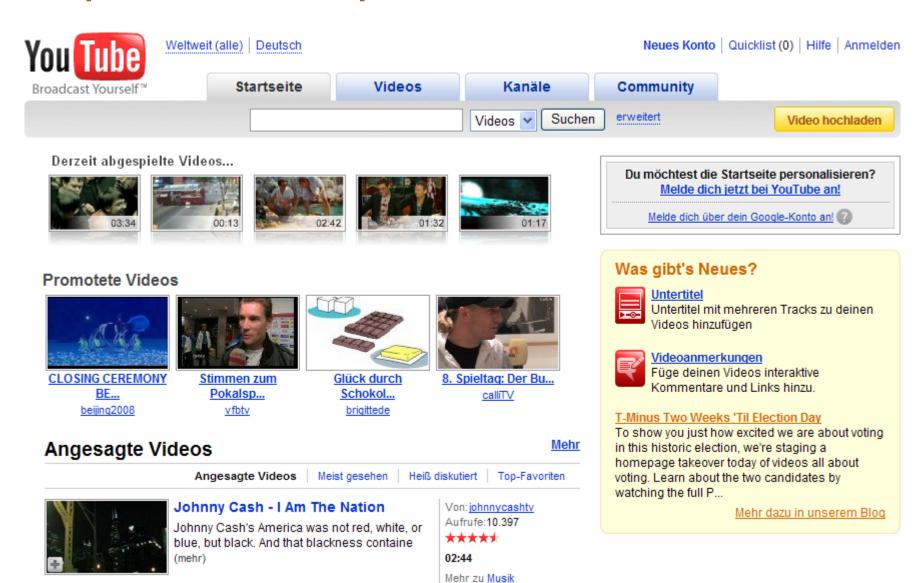
The Online Book Catalog

- Online Catalog: main page with browsing options.
- Advanced Search: search page with more search options.
- Recent eBooks, updated nightly. Newly added or changed ebook files.
 - RSS Feed of recent eBooks, updated nightly.
- Top 100 Books and Authors: the most downloaded books and authors.



Tip: Download the plucker version of any ebool on your Palm organizer or smartphone.

2. Open Content: Beispiel YouTube



2. Open Content: Beispiel flickr.com

Flickr ist die wahrscheinlich beste Online-Fotoplattform der Welt. Wir sagen Ihnen warum!

Mit Flickr können Sie Ihre Fotos und Videos mit den Menschen teilen, die Ihnen wichtig sind. Und da die **Basis-Accounts kostenlos** sind, gibt es keinen Grund, warum Sie Flickr nicht weiter erkunden sollten.

Hochladen

Laden Sie Fotos von Ihrem Computer, per E-Mail oder direkt über Ihr Fotohandy hoch.

Bearbeiten

Korrigieren Sie rote Augen, schneiden Sie ein Foto zu, oder gestalten Sie Fotos mit Schriftarten und Effekten!

Organisieren

Organisieren Sie Ihre Fotos und Videos mithilfe von Sammlungen, Alben und Tags.

Veröffentlichen

Veröffentlichen Sie Ihre Fotos und Videos in Gruppen und verwenden Sie Datenschutzeinstellungen.

Karten

Verraten Sie, wo Ihre Fotos aufgenommen wurden, und entdecken Sie Fotos und Videos, die in der Nähe aufgenommen wurden.

Gedrucktes und mehr

Schöne Karten, Fotobücher, gerahmte Drucke, DVDs usw.

In Verbindung bleiben

Neues von Ihren Familienmitgliedern und Ihren Freunden erfahren.

<u>Die Tour durch die magischen</u> <u>Funktionen starten</u> » Web 2.0 "Mitmach-Web"

Jeder wird zum Autor/Publisher

Werbung

Datenschutzfrage



2. Open Content **OLCOS – Förderung von Open Content**

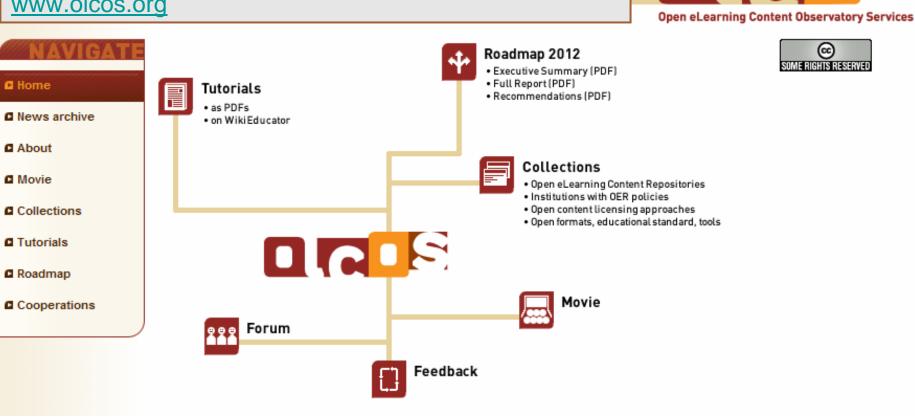
EU-gefördertes Projekt (abgeschlossen 12/2007)

Ziel: Entwicklung offener digitaler Lerninhalte durch

Beobachtung, Analyse und Verbreitung fördern

Ergebnis: Roadmap 2012

www.olcos.org



2. Open Content: Beispiel Podcampus



Podcast-Plattform der Hamburger Hochschulen Vorbild: iTunesU

Podcasts aus derzeit 30 Hochschulen und wissenschaftlichen Institutionen bundesweit

Nur Beiträge von Partnern sowie selbst produzierte Beiträge, Upload durch Redaktion

Funktionen: Abonnement, Bewertung





3. Open Course Ware – Open Educational Resources

2001 Start der Open Course Ware (OCW) Initiative des MIT

→ OCW Consortium mit über 100 Institutionen

OER: Begriff erstmals 2002 auf einem Forum der UNESCO diskutiert

Ziel: Bildungszugang für Entwicklungsländer verbessern

Material: Publikationen, Kursmodule, Software wie LMS, aber auch

Webseiten, CD-ROM etc.

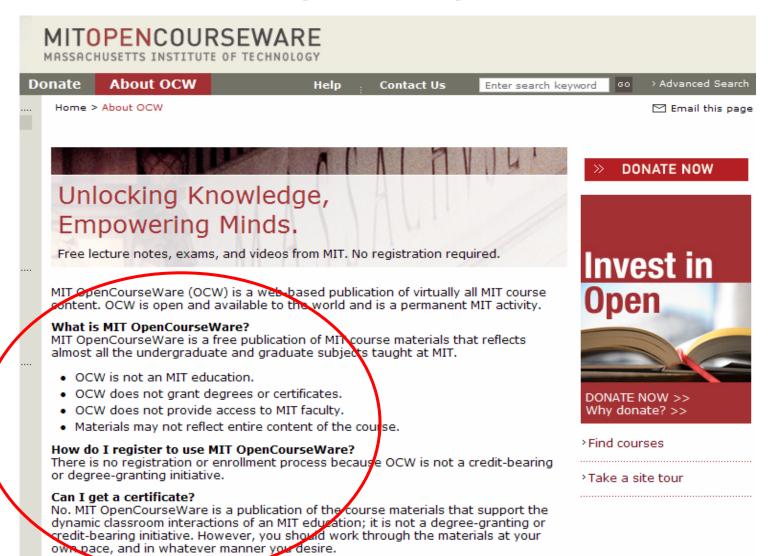
Produktion, Austausch, Wiederverwendung von Lehr-/Lernmaterialien

→ Zeitersparnis, Kooperation, Vermeidung von Doppelungen, Unterstützung bei der Materialverwaltung und: Marketing

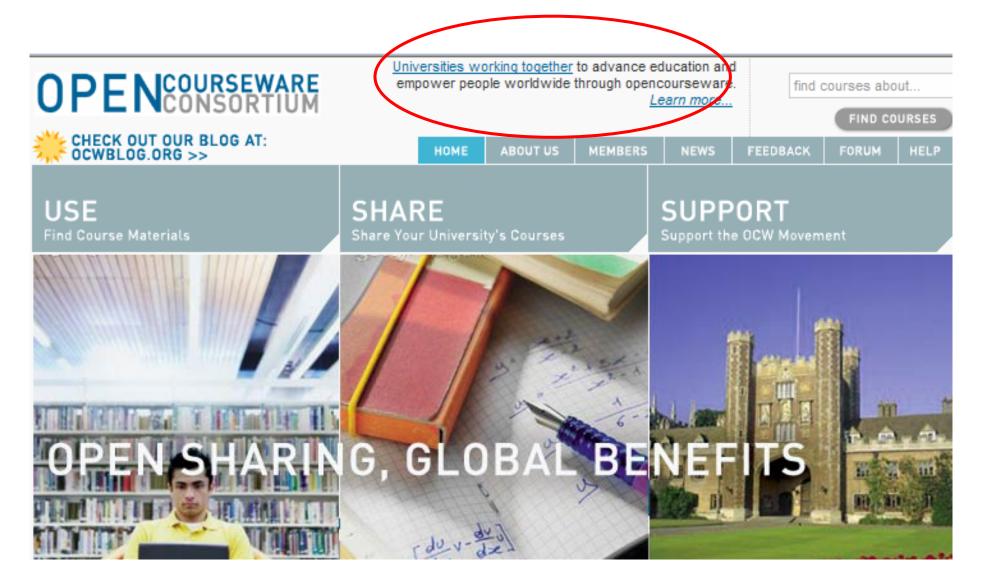
Hier: "Unterkategorie" von Open Content



3. OCW/OER: Beispiel MIT Open Course Ware



3. OCW/OER: Beispiel Open Courseware Consortium



OCW.UCI.EDU

COURSES

RESOURCES

ABOUT US



A Revolution

The University of California, Irvine has a long history of social engagement. As a leading public research University, an showcase and disseminate the research and scholarship of the University to the public.

Open educational content is a concept that will advance human knowledge, creativity, lifelong learning, and the social welfare of educators, students, and selflearners across the globe.



About the Movement

penCourseWare (OCW) is a free and open digital publication of high quality university-level educational important part of its mission is to materials, often including syllabi, lecture notes, assignments and exams. Open educational resources are based on the notion that knowledge and education are common goods that must be supported by a defined community.

> While OCW initiatives typically do not provide a degree, credit, certification, or access to instructors, the materials are made available, for free, under open licenses for use and

Our Contribution

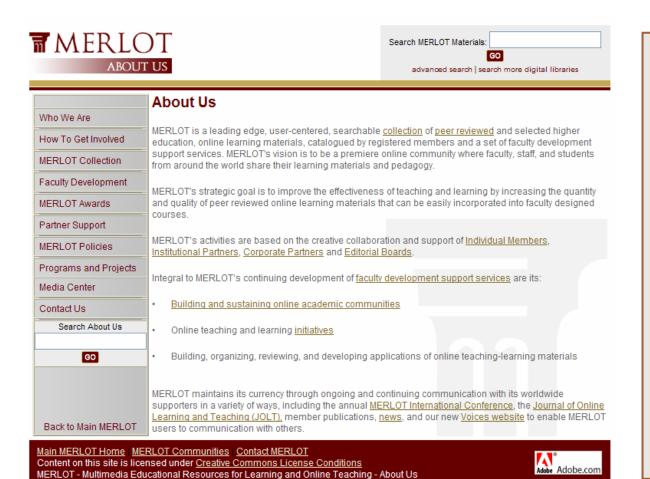
 Λ s a proud member of the OCW Consortium, the University of California, Irvine strives to meet the following goals:

- · To meet the University of California's desire to play a significant role in the contribution to the social welfare of the state, the nation and the world
- · To showcase the University's top instructional efforts and make those course materials free on a global scale to educators, students, and selflearners
- To create educational assets that are discoverable,

Mitgliedschaft im **OCW Consortium**

Motivation: u.a. Hochschulmarketing

3. OCW/OER: MERLOT – die Lernmaterialsammlung

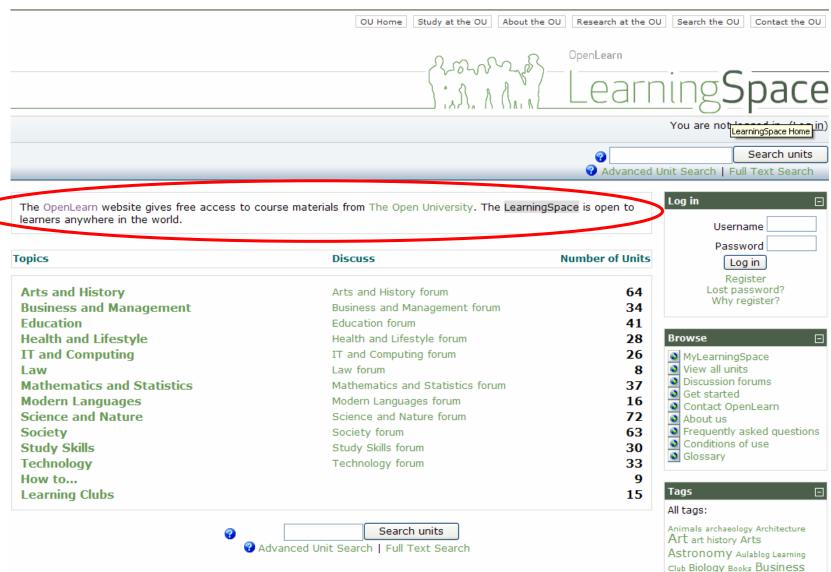


Multimedia
Educational
Resource for
Learning and
Online
Teaching

California State
University Center for
Distributed Learning

"peer-reviewed and selected higher education, online learning materials"

3. OCW/OER: Beispiel OpenLearn Initiative der Open University (seit 2006)



3. OCW/OER: SWITCH Learning Object Repository



eduhub - the Swiss Academic eLearning Community

eduhub

- **▶ News**
- ▶ Conferences & Events
- **▶** Community
- ▼ Services
- ▶ SWITCHcast
- ▶ SWITCHpoint AC
- ▶ SWITCHpoint VC
- **▼**LOR
- ▶ Documentation
- ▶ BbVista
- ▶ SWITCHsms
- ▶ Resources
- **▶** Contact
- ▶ Repository (LOR)

LOR - The Academic Learning Object Repository



The learning object repository is a digital library of reusable learning objects like courses, modules, but also images, videos and text documents.

LOR - your digital library!

Basic features of the LOR:

- long term deposit of any kind of digital contents
- retrieve contents using powerful search and browse functions
- distribute contents independently of a learning management system
- jointly develop and share contents within your community
- simple but extensible metadata model
- programming interfaces available for application integrations

Note: The LOR is currently in a pilot phase. The official service will be available by end of 2008.

Stiftung Schweizer Universitäten

Ziel: nationale Bibliothek digitaler Lernmaterialien

freie Materialien ebenso wie kostenpflichtige

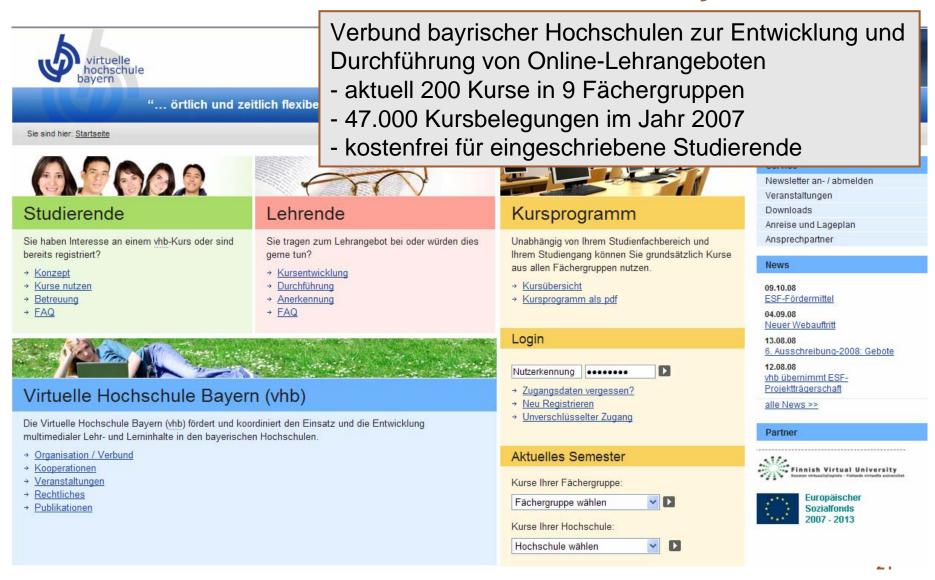
Aktuell: Pilotphase



3. OCW/OER: CampusContent, DFG-Leistungszentrum eLearning (ab Frühjahr 2009)



3. OCW/OER: vhb – Virtuelle Hochschule Bayern



3. OCW/OER Beispiele Medida-Prix Gewinner 2008



- Medida-Prix: mit EUR 100.000 Preisgeld h\u00f6chstdotierter Preis im Bereich innovative und nachhaltige Implementierung digitaler Medien in der Hochschullehre
- Ausschreibung 2008 mit Fokus auf Open Educational Resources
- Wissenschaftliche Leitung: Prof. Dr. Peter Baumgartner, Universität Krems



Medida-Prix Gewinner 2008



- frei zugängliche Sammlung interaktiver Materialien für den Unterricht in mathematiknahen Fächern des Zentrums Mathematik der TU München
- Medida-Prix 1. Preis 2008 für "Mathematik zum Anfassen", Jury lobt:
 - die hohe Adaptierbarkeit und Wiederverwendbarkeit dank verfügbarem Source-Code
 - die Verwendung von Standardwerkzeugen, die eine schnelle Entwicklung neuer Materialien ermöglichen
 - das Projekt ist prädestiniert dafür, eine Community zu bilden, in der diese Open Educational Resources genutzt, weiterentwickelt und erweitert werden können.

Medida-Prix Gewinner 2008: Geographic Information Technology Training Alliance GITTA

- frei verfügbare, adaptierbare, mehrsprachige Lernpakete zur akademischen Ausbildung im Bereich der Geoinformatik
- entwickelt von zehn Schweizer Partnerinstitutionen zwischen 2001 und 2008
- Medida-Prix 2. Platz, Jury lobt:
 - die klare strategische Ausrichtung auf Open Content
 - die nachhaltige Organisation wie die Gründung eines Fördervereins
 - die Mehrsprachigkeit: deutsch, italienisch, französisch und englisch
 - die hohe Wiederverwendbarkeit in unterschiedlichen technischen, didaktischen und organisatorischen Zusammenhängen
 - die Integration der erstellten Inhalte in die Curricula der teilnehmenden Institutionen.



Medida-Prix Gewinner 2008 Portal www.e-teaching.org



4. Resümee: Was ist open?

Kostenfrei, frei verfügbar, nicht kommerziell?

- Beispiel Wikipedia: Klassiker, idealtypisch
- Beispiel vhb: kostenfrei für bestimmte Zielgruppen = eingeschriebene Studierende, sonst: Gebühren
- Beispiel MIT: OER oder nur Teilbestandteile von Kursen, Hauptangebot kommerziell
- Beispiel YouTube: offene Plattform, kommerzieller "Hintergedanke" (Werbung, Werbespots platzieren)
- Beispiel flickr: Zugang für definierte Zielgruppen; kommerziell

4. Resümee: Open Content – Nutzer und Nutzen

Zielgruppen

Wissenschaftler, Lehrende, Studierende, Lernende, Interessierte

Vorbehalte

- bei Wissenschaftlern: Angst vor Ideenklau ebenso wie vor Kritik
- bei Lernenden: zuverlässige Quelle?, gut recherchiert und selektiert?

Vorteile

- freier, schneller, ortsunabhängiger Zugang, globale Leserschaft
- Qualitätssteigerung der Materialien durch Partizipation der wissenschaftlichen Community
- Reputation, Vernetzung, Marketing

4. Resümee: Open Content – die Qualitätsfrage

"In software, badly written code is likely to fail, while poorly written content is still readable."

Derek Keats, 2003

Executive Director of Information & Communication Services, University of the Western Cape, Südafrika

Qualität durch Glaubwürdigkeits- und Gütesiegel, die nur durch kontinuierlich gute Produkte erlangt werden:

- Peer-to-Peer Review, Lizenzen, Re-use
- Vertrauen, Reputation, Weiterempfehlung
- finanzielle Förderung
- "Aufnahme in den Club": z.B. Wikipedia, OCW Consortium



4. Resümee: Open Content – Voraussetzungen und Empfehlungen

Voraussetzungen für die effektive Nutzung

Medienkompetenz, Wissen/Informationen einordnen können: Auswahl, kritische Beurteilung

Empfehlungen an Open Content-Produzenten

- •Einbettung der Materialien in passende Kontexte in Bezug auf Lernund Informationsumgebungen, Sprache, Kultur
- •Bereitstellung von Bewertungs- und Kommentierungsfunktionen, um Inhalte zu optimieren



Referenzen – Autoren, Akteure (Auswahl)

Attwell, Graham: Pontydysgu Bridge to Learning Blog http://www.pontydysgu.org/blogs/waleswideweb/

Downes, Stephen: Blog, Thema Open Content http://www.downes.ca/cgi-bin/page.cgi?topic=36

Keats, Derek. Collaborative development of open content: A process model to unlock the potential for African universities (2003) http://www.firstmonday.org/ISSUES/issue8_2/keats/

Shuttleworth, Mark: http://www.shuttleworthfoundation.org/about-us

Wiley, David: Open Content Blog http://www.opencontent.org/



Referenzen – Dokumente, Initiativen, Portale (Auswahl)

Capetown Open Education Declaration http://www.capetowndeclaration.org/

Open Educational Resources: The Way Forward (UNESCO, OER-wiki) http://oerwiki.iiep-unesco.org/index.php?title=OER:_the_Way_Forward

Open Educational Resources an internationalen Hochschulen – eine Bestandsaufnahme (2007, MMB-Institut im Auftrag des MMKH) http://www.mmkh.de/upload/dokumente/OER_an_internationalen_Hochschulen_Jan07_mmb_MMKH.pdf

Allianz der deutschen Wissenschaftsorganisationen: Initiative "Digitale Information"

http://www.dfg.de/aktuelles_presse/das_neueste/download/pm_allianz_digitale_information_080612.pdf

OCA Open Content Alliance http://www.opencontentalliance.org/

Open Directory Project http://www.dmoz.org/

OpenLearn Initiative der Open University
http://www.open.ac.uk/openlearn/home.php, http://openlearn.open.ac.uk/

Open Courseware Consortium http://www.ocwconsortium.org/

MIT Open Courseware http://ocw.mit.edu/OcwWeb/web/home/home/index.htm



Kontakt

Helga Bechmann, Dr. Marc Göcks Multimedia Kontor Hamburg (MMKH) Finkenau 31 22081 Hamburg Tel. 040-303 85 79 14 h.bechmann@mmkh.de

Weitere Links: http://del.icio.us/HelgaBechmann/opencontent

