

Spiel der Digitalisierung

Digitalisierung – das neue Zauberwort, für Erfolg, Innovationsstärke und topfitte Mitarbeiter in jedem Unternehmen. Aber was heißt Digitalisierung eigentlich? Wie verändert sich unser Alltag und Arbeitsplatz? Und was bedeutet diese Veränderung für unsere Gesellschaft und Umwelt?

Genau das werdet ihr während diesem Spiel gemeinsam entdecken!


Vor dem Spiel:


1. Teilt euch in zwei gleich große Teams auf (Team A und Team B)
2. Wählt einen Spielleiter (dieser kann selbst NICHT mitspielen, sondern prüft die Antworten der Spieler (Lösungsheft))
3. Legt den Spielplan auf den Tisch
4. Stellt eine Plastikflasche in die Mitte des Tisches. Die gemeinsame Spielfigur kommt an den „Start“ auf dem Spielplan
5. Auf dem Spielfeld sind 3 „Sprints“ zu sehen. Zu jeder Zahl gibt es eine passendes Kartenbündel in der passenden Farbe. Legt die Spielkarten sortiert nach Farbe auf das markierte Feld im Spielplan
6. Legt die Digitalisierungssicons auf das markierte Feld im Spielplan


Ein kleiner Tipp vorab: Ihr spielt zwar in zwei Teams, allerdings könnt ihr nur ans Ziel gelangen, wenn ihr den Weg der Digitalisierung gemeinsam geht!


Das Spiel beginnt:


Beide Teams werden **zusammen** mit der Spielfigur am Start beginnen und den Weg der Digitalisierung gehen bis das Ziel erreicht wird. Auf dem Weg dorthin kann jedes Team Digitalisierungscoins durch verschiedene Aufgaben sammeln. Gewonnen hat das Team, welches im Ziel die meisten Digitalisierungscoins gesammelt hat und damit den höheren Digitalisierungsgrad erreicht hat.

 Das Kartenbündel mit der passenden Zahl wird geöffnet. Jedes Team zieht nacheinander eine der Karten. Achtung: noch nicht anschauen! Erst wenn beide Teams eine Karte vor sich liegen haben, dürfen sie diese gleichzeitig umdrehen. Nun kann sich jedes Team 30 Sekunden beraten, was dieser Begriff bedeutet. Ziel ist es den Begriff der jeweils anderen Gruppe erklären zu können. Ist die Zeit um, hat jede Gruppe wieder 30 Sekunden Zeit um den Begriff zu erklären. Die Erklärung ist richtig? 1 Digitalisierungscoin für das erklärende Team.

 Das Kartenbündel mit der passenden Zahl wird geöffnet. Jedes Team erhält eine Fragekarte (die zwei Fragekarten sind identisch). Achtung: noch nicht anschauen! Erst wenn beide Teams eine Karte vor sich liegen haben, dürfen sie diese gleichzeitig umdrehen. Auf der Karte befindet sich eine Frage. Wer die Antwort weiß, darf sich schnell die Flasche in der Mitte des Tisches nehmen und die Antwort sagen. Die Antwort ist richtig? 2 Digitalisierungscoins für das Team. Wenn die Antwort falsch ist, hat nun das andere Team die Möglichkeit und bekommt 1 Coin mit der richtigen Antwort.

 Das Kartenbündel mit der passenden Zahl wird geöffnet. Eine Person pro Team nimmt sich eine Karte. Achtung: noch nicht anschauen! Nun hat diese Person 30 Sekunden Zeit, ihrem eigenen Team den Begriff auf der Karte zu erklären ohne die aufgelisteten Tabuwörter zu benutzen. Das andere Team stoppt die Zeit und überprüft die Tabuwörter. Der Begriff wird erraten? 1 Digitalisierungscoin für das Team.

 Das Kartenbündel mit der passenden Zahl wird geöffnet. Eine Person pro Team nimmt sich eine Karte. Achtung: noch nicht anschauen! Nun hat diese Person 30 Sekunden Zeit, seinem eigenen Team den Begriff auf der Karte durch eine Zeichnung zu erklären. Bewegungen, Sprechen oder Laute sind nicht erlaubt! Der Begriff wird erraten? 1 Digitalisierungscoin für das Team.

 Das Kartenbündel mit der passenden Zahl wird geöffnet. Jedes Team zieht eine Karte (es handelt sich um zwei unterschiedliche Karten, eine mit PRO und eine mit CONTRA). Aufgabe ist es nun, dass ihr gemeinsam das Thema auf der Karte 8 Minuten diskutiert. Je nach Karte, vertritt ein Team in der Diskussion die Pro-Seite und ein Team die Contra-Seite. Jedes Team kann bei dieser Aufgabe bis zu 5 Coins erreichen, durch 5 Argumente für die eigene Seite (1 Argument = 1 Coin).

Merke: Die Methode, durch ein Spiel oder spielerische Elemente sich trockenen Inhalt anzueignen, heißt Gamification!