
**Entwicklung einer interdisziplinär und
fachspezifisch anpassbaren Virtual-Reality-Lernumgebung
für die Hochschullehre**

Anita Susann Krüger, anita.krueger@uni-potsdam.de

Institut für Informatik und Computational Science, Universität Potsdam



Abbildung 1. Ausschnitt aus der *VR-Lernumgebung* mit Blick in den als Spielmenü dienenden Flurbereich.



Abbildung 2. Überblick über das bisher als Moduleinheit verfügbare Chemielabor nach indirekten Teleport.



Abbildung 3. Überblick über die weiteren im Chemielabor befindlichen Objekte: Bücherschrank und Spüle.



Abbildung 4. Versuchsergebnis nach korrekter Durchführung des Experiments zu einer Neutralisationsreaktion.